# 学生会内部活动策划书目的 学生会内部活动策划(模板10篇)

来源：网络 作者：夜色微凉 更新时间：2025-05-29

*人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。学生会内部活动策划书目的篇一1...*

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

**学生会内部活动策划书目的篇一**

1.你拍拍，我拍拍

要求所有学员围成一个圆圈，再向同一方向侧身。以8拍节奏拍打前方学员从肩膀，到背部，最后到腰部。之后，所有学员向后转，再以相同的节拍拍打上次拍打你的学员。

活动目的：如果有人在活动中故意捉弄你，你可以在下次拍打中\"还\"给他。此活动可告诉学员在交往中，你付出什么，就将收获什么。

2.面对面的介绍

活动规则：将所有人排成两个同心圆，随着歌声同心圆转动，歌声一停，面对面的两人要相互自我介绍。

注意事项：

(1)排成相对的两个同心圆，边唱边转，内外圈的旋转方向相反。

(2)歌声告一段落时停止转动，面对面的人彼此握手寒喧并相互自我介绍。歌声再起时，活动继续进行。

竞技活动：

以抽签形式将成员分为两组，以组为单位参加游戏。

活动目的：成员之间相互认识,相互熟悉,拉近彼此距离.

主要活动：

1.托球接力赛

游戏方法：一组两人各手持一乒乓拍，将乒乓球夹在拍中，不得用手固定，每组人每次只能托一个球，从起点到终点，球不掉在地上放入指定位置算有效球，另外组人在从筐中捡起球进行接力。如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来，所用的时间最少的算胜利。

活动目的:增进成员团队意识,加强团队凝聚力.

娱乐阶段：

全体成员围成圈坐下

1.大风吹

游戏方法：开场任意座，主持人立于中央。

主持人开始说：「大风吹!」大家问：「吹什么?」主持人说：「吹.穿鞋子的人。」则凡是穿鞋子者，均要移动，另寻位置，主持人抢到一位置，使得一人没有位置，没抢到位置的同学须表演一小节目，然后成为新主持人，再吹。

游戏备注：可「吹」之资料：有耳朵的人、带表的人、四个眼睛的人、没有指甲的人、穿x颜色衣服的人、带戒指的人、穿黑鞋的人、穿牛仔裤的人....

2.青蛙数腿

游戏方法：第一个人：一只青蛙。第二个人：一张嘴。第三个人：两只眼睛。第四个人：四条腿。如果没出错则第五个人：n只青蛙··~~~出错的人要出来接受惩罚，惩罚内容可以是表演也可以自由发挥。

注意事项：活动过程中注意安全

补充：请摄像照相人员到时摄影留念

**学生会内部活动策划书目的篇二**

无论是一个学校，还是一个班级都是要有一定的团结力、凝聚力的，那学生会也是如此。为此，电脑设计学生会特举办一场茶话会。通过此次茶话会，使电脑设计学生会成为一个更具有团结力、凝聚力，创造一个温馨的学生会。

1、增加学生会内部各成员彼此间的认识了解

2、提高大家的团队合作精神

3、提高学生会内部各成员的交流能力、自信心等

4、让电脑设计学生会成为一个有团结力、有凝聚力，温馨的学生会

地点对象：

20xx年12月27日

活动地点：服装厂202教室

活动对象：电脑设计学生会内部所有成员

活动时长：2小时左右

1、在教室里开展一些趣味性活动，增强大家之间的凝聚力。最好以各部门为单位，这样还可以提高部门之间的合作密度以及互相信任度。

集合————人数安排（分组）————游戏规则说明————游戏开始————结束

2、游戏：成语接龙、抢板凳、敲鼓传物、瞎子猜人

3、在教室，吃吃点心，喝着茶各自聊一下各自的体会，大家互述心事。这样可让社员感觉到学生会的温馨。

活动准备：

1。完成：由办公室在活动开始之前写好活动策划，并将其给各个部门部长查阅，以便日后活动的具体安排。

3。资料的准备：由办公室搜集好本次活动中需要的相关资料，活动游戏的准备。

4。会场的布置：由外联部做好会场的布置工作并准备好到场人员的座位。

5。会场的维持：由督察部做好会场的纪律的`维持工作，确保活动的顺利进行，尤其是在互动环节。

事后处理：

1、待活动结束后清理场地，确保在离开之后，地面的清洁

2、要求各部门对本次活动做一份总结，整理好此次活动的所有资料，按时交至主席团。

注意事项：

1、活动开始前要点清人数。

2、活动进行中，由督察部维持会场的纪律，保证活动顺利进行

3、不要开展危险性的游戏，及不能开展对人员有侮辱性等的游戏。

1。由外联部的成员多准备一些椅子，以防到场人员过多而无位子可坐。

**学生会内部活动策划书目的篇三**

活动意义：通过活动拉近成员之间的距离

：待定

：待定

：学生会全体成员

1。你拍拍，我拍拍

要求所有学员围成一个圆圈，再向同一方向侧身。以8拍节奏拍打前方学员从肩膀，到背部，最后到腰部。之后，所有学员向后转，再以相同的节拍拍打上次拍打你的学员。

活动目的：如果有人在活动中故意捉弄你，你可以在下次拍打中\"还\"给他。此活动可告诉学员在交往中，你付出什么，就将收获什么。

2。面对面的介绍

活动规则：将所有人排成两个同心圆，随着歌声同心圆转动，歌声一停，面对面的两人要相互自我介绍。

注意事项：

（1）排成相对的两个同心圆，边唱边转，内外圈的旋转方向相反。

（2）歌声告一段落时停止转动，面对面的人彼此握手寒喧并相互自我介绍。歌声再起时，活动继续进行。

以抽签形式将成员分为两组，以组为单位参加游戏。

活动目的：成员之间相互认识，相互熟悉，拉近彼此距离。

1。托球接力赛

游戏方法：一组两人各手持一乒乓拍，将乒乓球夹在拍中，不得用手固定，每组人每次只能托一个球，从起点到终点，球不掉在地上放入指定位置算有效球，另外组人在从筐中捡起球进行接力。如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来，所用的时间最少的算胜利。

活动目的：增进成员团队意识，加强团队凝聚力。

全体成员围成圈坐下

1。大风吹

游戏方法：开场任意座，主持人立于中央。

主持人开始说：「大风吹！」大家问：「吹什么？」主持人说：「吹。穿鞋子的人。」则凡是穿鞋子者，均要移动，另寻位置，主持人抢到一位置，使得一人没有位置，没抢到位置的同学须表演一小节目，然后成为新主持人，再吹。

游戏备注：可「吹」之资料：有耳朵的人、带表的人、四个眼睛的人、没有指甲的人、穿x颜色衣服的人、带戒指的人、穿黑鞋的人、穿牛仔裤的人......

2。青蛙数腿

游戏方法：第一个人：一只青蛙。第二个人：一张嘴。第三个人：两只眼睛。第四个人：四条腿。如果没出错则第五个人：n只青蛙··~~~出错的人要出来接受惩罚，惩罚内容可以是表演也可以自由发挥。

财政预算：

注意事项：活动过程中注意安全

补充：请摄像照相人员到时摄影留念

**学生会内部活动策划书目的篇四**

沟通、交流，共建新一届工程学院学生会

(1)加强学生会各部门间沟通，为其更好的配合打好基础。

(2)加强学生会与基层班级间沟通，强化彼此联系

(3)加强普通学生对学生会了解，实际践行学生会服务同学的宗旨

(4)进一步弘扬工程文化，传承工程精神

第一步准备阶段。

(1)由各部门各小组选择人员，进行整理资料，组织发言的工作。

(2)每个部门要选出代表进行发言，介绍工作，加强交流。

(3)选择主持人，并完成主持人的撰稿。

第二步发动宣传阶段

通过文件、班委通知、宣传板、海报等媒体宣传发动，让全院学生了解活动、关注、参与活动。具体如放复印方案至各班，希望各班班委积极配合，希望同学们踊跃关注。

第三步组织及安排

(1)活动准备

(a)下达通知至各部门，使其代表提前做好ppt等展示准备

(b)预约多媒体教室，需考虑人员数量，比例等问题，将座位安排妥帖。

(c)工作人员需提前四十分钟入场，完成麦克，投影等与之有关的准备工作。并协调现场秩序，使听众顺利入座，避免现场嘈杂混乱。

(d)工作人员须在开场前五分钟尽量使听众全部入座，并迅速就位，保证开场前秩序良好。

(2)活动进行

(a)由各部门代表讲解部门工作性质，具体内容，与其他部门间配合时的要求(各部门限3-5分钟)。

(b)由有经验的部长部员介绍自己的工作经验以及对部门和工作的认识看法以及感悟，并回答观众提问(各部门限时十分钟)。

(c)由主席团补充发言，回答观众提问。

第四步后续的总结工作及成果宣传。

(1)组织人员于例会上提交工作汇报，以自己的角度回顾整个活动，具体分析在其间遇到的问题，从中吸取的教训和经验。

(2)撰写通讯，对本次活动进行报道。

(3) 整理活动中的全部资料备案，从早期的工作策划，会议记录，最终的工作总结，通讯稿件，全部整理备案。

(4)借助广播、院报、网络等平台，整理后的资料予以展示，扩大活动成果和影响。

**学生会内部活动策划书目的篇五**

无数个日日夜夜，让我们感受到系组织部的温暖；平日的学习与生活，让我们感受到个人的渺小。一年又一年，工商管理学院组织部服务同学，展现团体的力量。为扩大工商管理学院组织部的影响力，记录与回顾院组织部的点滴进步。在工商管理学院组织部经历的几年中，我们一起成长着，我们一起走着，我们一起笑着；有过感动，有过温暖，有过泪水，院组织部在影响我们的生活，院组织部在改变我们的生活，院组织部在感动我们的生活。组织精神就在我们的身边，飘落在社会生活中的每一个角落，每一个层面。

为弘扬团结合作精神，传承科技学院文明，以及丰富同学们的课余生活、培养同学们对文学的兴趣、提高同学们的写作能力，同时也为我们大学生活增加亮色，增强爱国爱党主义情感。从校园文明做起，让我们与党组织同在！来吧朋友们，让一股清新的文学风弥漫在我们的菁菁校园！我们用笔写下自己的感觉，没有缜密的思考，却不会有人嘲笑我们的幼稚；没有精妙的文字，却会让你感动于我们的故事、我们的理想——因为我们的信念中青春激扬！

大连职业技术学院工商管理学院学生会组织部

工商管理学院20xx级所有班级

有奖征文比赛

弘扬团结合作精神，传承科技学院文明

1.前期工作：

以宣传公关为主，工作重心在宣传上，宣传以学院团委的指示为方向，进行全方位的包装宣传，利用一切可以利用的条件，宣传经管文法系组织部文化，宣传系组织部征文的`具体活动。公关方面主要是联系学校领导，资深语文教师，团委班级干部等，以及进行具体公关策划。

2.后期工作：

以完成本次活动的意义为主，与兄弟部门，团委班级干部，赞助商保持长期友好联系，联系文学类社团发行获奖作文刊物，在院系中传阅，以期进一步扩大经管文法系组织部的影响力。

活动开展注意事项：

3.每周全部门成员进行一次会议，让各组了解其他小组工作进程进而了解经管文法系组织部征文比赛的进度，并针对已出现及将会出现的问题进行及时改正。

4.活动开展过程中每位组员要注意自身形象，以身作则积极宣传工商管理学院组织部。

预想效果：

丰富了同学们的课余生活，提高了同学们的写作能力，全方位地宣传了工商管理学院组织部，增强组员以及20xx级同学的爱国爱党主义情操。

工商管理学院组织部

（尹x）

20xx年2月20日星期日

**学生会内部活动策划书目的篇六**

为促进经管分院学生会内部成员的交流，增强集体凝聚力，提高团结协作意识，强化每位成员的沟通能力，打造经管分院团结、互助、和谐的风貌形象，同时也为了更好的强化同××届的学长学姐的工作学习及生活各方面的交流，以便使我们学生会成员在今后的工作学习生活提供更多宝贵的建议，使我们的大学生活更加的有意义，所以开展这次活动来使我们××与××提供一个交流平台，更是给全体经管分院学生会成员交流建立和谐的同事关系的一个平台。

在经管分院学生会即将面临换届和全部成员在一起努力工作一年的条件下，通过此次活动来加深彼此之间的了解和认识，有利于我们以后部门的合作和协调，增强工作的默契配合，提高经管分院学生会的工作能力和效率，也为了让学生会成员积累更多的经验，学会如何处理好同事关系。

1.在学生会内部进行通知和宣传，

2.相关部门工作安排

3.获得相关部门的批准

4.资金来源学习会成员

1.活动开始的时间安排(待定)

2.活动进行的具体工作安排

3.活动的地点(待定)

4.参于对象全经管分院学生会成员

2.进行ktv活跃此次活动的气氛，使每位成员积极融入此次活动，丰富此次活动的内容

3.就餐可以强化彼此的感情交流，在席间可以畅所欲言

1.各部门的工作安排

2.工作人员安排

3.活动地点、待定

4.具体活动实施方案的一份

5.相关活动工具的准备

6.经费预算每人50元

1.外出活动的安全问题

2.应急方案的准备

3.宣传是不是到位

1.每个成员写这个活动的感受和意义

2.谈这次活动的看法和建议

**学生会内部活动策划书目的篇七**

为了丰富学生大学生活，锻炼学生社会实践能力，以更好的有方法的学习和工作。重新定位人力资源部在学生会中的作用，学习新的工作方式，搜索日后改革的资源。

求新求变，大胆设想，细心学习，谨慎实施。

武汉理工大学学生会人力资源部于\*\*年4月份成立，是一个潜力无穷的部门。它的成立使学生工作得以更好的开展，是校学生会的重要部门。为了部门更好的开展工作，校学生会人力资源部决定进入企业中的人力资源部实践，了解和学习企业中人力资源部的工作方法，取长补短，完善自己的工作。

共青团武汉理工大学委员会。

xx理工大学学生会人力资源部。

xx理工大学学生会实践调研部。

xx市公司。

20xx年4月或5月。

（一）活动负责人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

（二）活动人员：人力资源部全体人员。

（三）活动开展：

1、前期工作：

了解要实践的公司背景，做好充分准备；学习企业中人力资源的知识；做好此次活动的宣传工作。

2、中期工作：

正式进入公司的人力资源部实践，重点学习以下八方面的内容：

（1）工作分析。

（2）人力资源规划。

（3）员工招聘与甄选。

（4）员工培训。

（5）职业生涯与管理。

（6）绩效评价。

（7）薪酬管理。

（8）劳动关系。

3、中后期工作：

在尽可能完善以上学习内容的同时，思考人力资源部在企业中的重要地位，如何借鉴到学生会，如何实施。

4、后期工作：

召开一次总结交流会，对这次活动进行总结，大家畅所欲言，各抒己见，谈谈对这次活动的感受；最后运用swot法分析工作，如何扬长避短，发挥自己的优势，避免劣势和风险。会后上交一份改革人力资源部建议书。

在未经允许的情况下，不得碰触公司中的仪器或其他设备。

1、拉赞助。

2、内部财务估算。

社会化实践能力。相信在校团委的支持下，部门的充分准备下，此次活动会圆满成功。

学生会换届活动策划书

大学学生会秘书处活动策划书

供电所财经活动内部审计报告

校园的义卖活动策划书

献血活动策划书

秋游活动策划书

关于供电所财经活动内部审计报告

内部审计制度

学生会踏青活动方案

旅游活动策划书

**学生会内部活动策划书目的篇八**

主办：研究生院团委学生会。

承办：研究生院学生会文艺部研究生院学生会秘书处。

我院团委学生会是由各部门组成的，学生会是一个大家庭，各部门之间应该多加交流、了解、和谐地发展合作关系。通过此次活动，使研究生院学生会成为一个更具有团结力、凝聚力，创造一个温馨的大家庭。为此，我们决定展开本次联谊活动。

1、增加学生会内部各成员彼此间的认识了解。

2、增进各部门间的友好关系，促进学生会工作更好的开展。

3、提高大家的团队合作、团结协作意识，发扬互帮互助精神。

4、丰富成员的课余生活，使学习与娱乐活动协调安排。

正平馆二楼。

初定于20xx年xx月xx日晚xx：00。

研究生院团委学生会所有人员及各班班委。

1、各部门按时到场，在门口的签名墙上签字留念；

3、各部门成员到达之后找指定的座位坐下；

4、主持人致开场白，活动目的和内容；

5、到场嘉宾向大家做总结，并宣布本次活动开始；

6、暖场兔子舞，全体成员加入其中；

7、表演环节与游戏环节交替进行；

8、游戏结束，由主席给大家讲几句话，宣布活动圆满结束；

9、以部门为单位或以个人为单位互相交换礼物；

10、联谊会结束，学生会合影留念,嘉宾离场；

11、清洁场地。

（一）秘书处。

1、修改最终策划，对活动具体介绍予以说明，并进行安排。

2、奖品的管理和发放(2人)。

（二）文艺部。

1、准备好一切活动环节道具服装、主持人稿。

2、视频制作及ppt等美化。

3、调试好音响、麦克风、音乐等。

（三）宣传部、研宣部。

1、对本次活动进行宣传，并制作相关宣传海报。

2、制作现场门口的活动展板

（四）外联部。

1、布置会场。

2、音乐及幻灯片控制人员（各1名）。

（五）体育部、生活部。

1、配合外联搬运桌子板凳等活动用品。

2、摆放好水、纸、笔在桌上（现场）。

1、主持人2名，负责晚会的主持工作，活跃气氛，把握晚会整体节奏。

2、工作人员若干，维持现场秩序，以及应付突发状况。

3、音乐及幻灯片控制人员各1名。

5、会场维持：由团委组织部做好会场的\'纪律的维持工作，确保活动的顺利进行，尤其是在互动环节。

6、事后处理：（所有部门自觉参与）。

7、待活动结束后清理场地，确保在离开之后，地面的清洁。

文艺部向各个部门征集节目。并于5月30日确定节目名单，进行排练。

游戏环节在节目表演间隙穿插进行，以部门为单位，采取攻擂制竞赛模式：

首先各部门派代表进行抽签，抽到1号的部门率先进行自选游戏（例如文艺部抽到1号，选择擅长的歌曲接龙游戏），抽签为2号的部门进行攻擂，若攻擂成功，1号部门被淘汰，2号部门进行自选游戏（例如体育部抽到2号且攻擂成功，选择擅长的俯卧撑游戏），诸此类推；守擂两轮即为成功，可获得奖品！攻擂失败的部门也视为淘汰。

进行自选游戏的部门派代表说明游戏规则直至攻擂方无疑义。

1、节目征集：

文艺部向各个部门征集节目。并于5月30日确定节目名单，进行排练。

2、场地申请：

正平馆二楼，提前预定。并在活动当天进行音响设备调试。

3、活动主持人选定：

主持人要求相貌端正，气质大方，活泼开朗，谈吐清楚。最重要的是能带动现场气氛，机灵聪敏，随机应变能力要强。由文艺部选定。

4、礼品准备：

各部门精心准备礼品，用于在游戏环节赠送给击败自己的部门。

5、节目表演服装与道具安排：

节目最终确定后，解决服装与道具问题，确保活动当天节目表演的顺利进行。

6、节目表演的音乐，伴奏需在活动前准备好，所有节目伴奏文件必须在活动前拷贝到当晚用的电脑里。包括活动前嘉宾入场暖场音乐。

7、现场布置：

宣传部需提前到活动场地确定会场布置方案，体育部与生活部于活动当天提前布置会场，确保活动按时进行。

（1）活动人员需严格遵守游戏规则，不得投机取巧。

（2）活动人员需听从组织人员安排，使活动有序进行。

（3）活动仅为趣味游戏，不应在活动过程中发生争执。

（4）组织人员需凭着公平公正原则开展每一项活动。

组织人员需事先讲清楚活动规则，避免由于没明白规则而导致活动混乱，扰乱活动正常进行。

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

**学生会内部活动策划书目的篇九**

二、活动时间，活动地点(待定)

三、活动目标

1) 加强学生会各部门间沟通，为其更好的配合打好基础。

2) 加强学生会与基层班级间沟通，强化彼此联系

3) 加强普通学生对学生会了解，实际践行学生会服务同学的宗旨

4) 进一步弘扬工程文化，传承工程精神

四、组织实施

第一步 准备阶段。

1) 由各部门各小组选择人员，进行整理资料，组织发言的工作。

2) 每个部门要选出代表进行发言，介绍工作，加强交流。

3) 选择主持人，并完成主持人的撰稿。

第二步 发动宣传阶段

通过文件、班委通知、宣传板、海报等媒体宣传发动，让全院学生了解活动、关注、参与活动。具体如放复印方案至各班，希望各班班委积极配合，希望同学们踊跃关注。

第三步 组织及安排

1)活动准备

a) 下达通知至各部门，使其代表提前做好ppt等展示准备

b) 预约多媒体教室，需考虑人员数量，比例等问题，将座位安排妥帖。

c) 工作人员需提前四十分钟入场，完成麦克，投影等与之有关的准备工作。并协调现场秩序，使听众顺利入座，避免现场嘈杂混乱。

d) 工作人员须在开场前五分钟尽量使听众全部入座，并迅速就位，保证开场前秩序良好。

2)活动进行

a) 由各部门代表讲解部门工作性质，具体内容，与其他部门间配合时的要求(各部门限3-5分钟)。

b) 由有经验的部长部员介绍自己的工作经验以及对部门和工作的认识看法以及感悟，并回答观众提问(各部门限时十分钟)。

c) 由主席团补充发言，回答观众提问。

第四步 后续的总结工作及成果宣传。

1) 组织人员于例会上提交工作汇报，以自己的角度回顾整个活动，具体分析在其间遇到的问题，从中吸取的教训和经验。

2) 撰写通讯，对本次活动进行报道。

3) 整理活动中的全部资料备案，从早期的工作策划，会议记录，最终的工作总结，通讯稿件，全部整理备案。

4) 借助广播、院报、网络等平台，整理后的资料予以展示，扩大活动成果和影响。

学生会内部活动策划书(五)

**学生会内部活动策划书目的篇十**

主办：研究生院团委学生会。

承办：研究生院学生会文艺部研究生院学生会秘书处。

一、活动背景：

我院团委学生会是由各部门组成的\'，学生会是一个大家庭，各部门之间应该多加交流、了解、和谐地发展合作关系。通过此次活动，使研究生院学生会成为一个更具有团结力、凝聚力，创造一个温馨的大家庭。为此，我们决定展开本次联谊活动。

二、活动目的及意义：

1、增加学生会内部各成员彼此间的认识了解。

2、增进各部门间的友好关系，促进学生会工作更好的开展。

3、提高大家的团队合作、团结协作意识，发扬互帮互助精神。

4、丰富成员的课余生活，使学习与娱乐活动协调安排。

三、活动地点：

正平馆二楼。

四、活动时间：

初定于20xx年xx月xx日晚xx：00。

五、活动对象：

研究生院团委学生会所有人员及各班班委。

六、活动流程：

1、各部门按时到场，在门口的签名墙上签字留念；

3、各部门成员到达之后找指定的座位坐下；

4、主持人致开场白，活动目的和内容；

5、到场嘉宾向大家做总结，并宣布本次活动开始；

6、暖场兔子舞，全体成员加入其中；

7、表演环节与游戏环节交替进行；

8、游戏结束，由主席给大家讲几句话，宣布活动圆满结束；

9、以部门为单位或以个人为单位互相交换礼物；

10、联谊会结束，学生会合影留念,嘉宾离场；

11、清洁场地。

七、工作安排：

（一）秘书处。

1、修改最终策划，对活动具体介绍予以说明，并进行安排。

2、奖品的管理和发放(2人)。

（二）文艺部。

1、准备好一切活动环节道具服装、主持人稿。

2、视频制作及ppt等美化。

3、调试好音响、麦克风、音乐等。

（三）宣传部、研宣部。

1、对本次活动进行宣传，并制作相关宣传海报。

2、制作现场门口的活动展板

（四）外联部。

1、布置会场。

2、音乐及幻灯片控制人员（各1名）。

（五）体育部、生活部。

1、配合外联搬运桌子板凳等活动用品。

2、摆放好水、纸、笔在桌上（现场）。

八、人员安排：

1、主持人2名，负责晚会的主持工作，活跃气氛，把握晚会整体节奏。

2、工作人员若干，维持现场秩序，以及应付突发状况。

3、音乐及幻灯片控制人员各1名。

5、会场维持：由团委组织部做好会场的纪律的维持工作，确保活动的顺利进行，尤其是在互动环节。

6、事后处理：（所有部门自觉参与）。

7、待活动结束后清理场地，确保在离开之后，地面的清洁。

九、表演环节：

文艺部向各个部门征集节目。并于5月30日确定节目名单，进行排练。

十、游戏内容：

游戏环节在节目表演间隙穿插进行，以部门为单位，采取攻擂制竞赛模式：

首先各部门派代表进行抽签，抽到1号的部门率先进行自选游戏（例如文艺部抽到1号，选择擅长的歌曲接龙游戏），抽签为2号的部门进行攻擂，若攻擂成功，1号部门被淘汰，2号部门进行自选游戏（例如体育部抽到2号且攻擂成功，选择擅长的俯卧撑游戏），诸此类推；守擂两轮即为成功，可获得奖品！攻擂失败的部门也视为淘汰。

进行自选游戏的部门派代表说明游戏规则直至攻擂方无疑义。

十一、活动前期准备：

1、节目征集：

文艺部向各个部门征集节目。并于5月30日确定节目名单，进行排练。

2、场地申请：

正平馆二楼，提前预定。并在活动当天进行音响设备调试。

3、活动主持人选定：

主持人要求相貌端正，气质大方，活泼开朗，谈吐清楚。最重要的是能带动现场气氛，机灵聪敏，随机应变能力要强。由文艺部选定。

4、礼品准备：

各部门精心准备礼品，用于在游戏环节赠送给击败自己的部门。

5、节目表演服装与道具安排：

节目最终确定后，解决服装与道具问题，确保活动当天节目表演的顺利进行。

6、节目表演的音乐，伴奏需在活动前准备好，所有节目伴奏文件必须在活动前拷贝到当晚用的电脑里。包括活动前嘉宾入场暖场音乐。

7、现场布置：

宣传部需提前到活动场地确定会场布置方案，体育部与生活部于活动当天提前布置会场，确保活动按时进行。

十二、活动要求：

（1）活动人员需严格遵守游戏规则，不得投机取巧。

（2）活动人员需听从组织人员安排，使活动有序进行。

（3）活动仅为趣味游戏，不应在活动过程中发生争执。

（4）组织人员需凭着公平公正原则开展每一项活动。

组织人员需事先讲清楚活动规则，避免由于没明白规则而导致活动混乱，扰乱活动正常进行。

十三、活动所需物品清单：

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

十四、联谊会工作安排：

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn